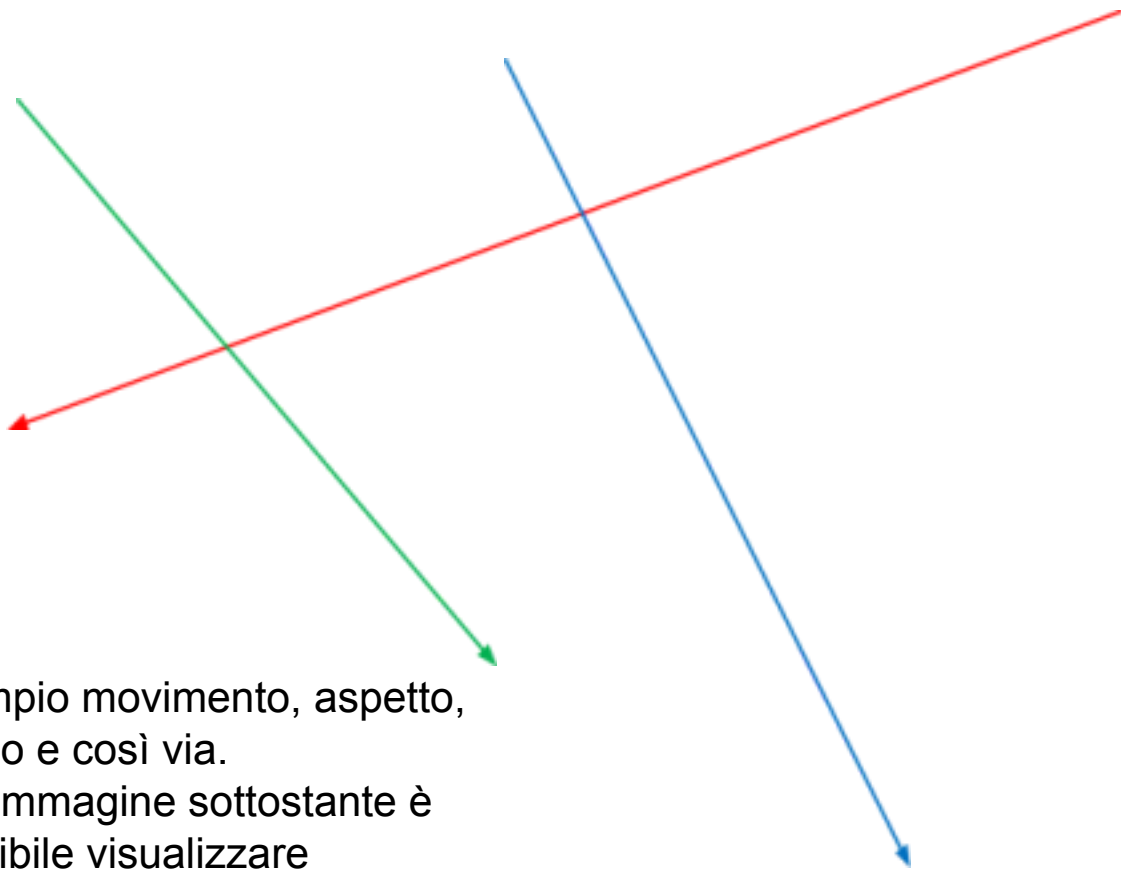


Scratch è un ambiente di programmazione gratuito con un linguaggio di tipo grafico, sviluppato dal **Massachusetts Institute of Technology**. Nasce come programma educativo e utilizza una metodologia a blocchi per insegnare la programmazione agli studenti.

Per blocchi si intende porzioni di codice che si incastrano tra loro a mo' di puzzle, andando poi a comporre un codice di programmazione. Sarà, quindi, sufficiente inserire i blocchi secondo una corretta successione, ciascun blocco può adattarsi ad un altro solo se ha senso da un punto di vista computazionale.

Il programma utilizza un approccio basato sugli oggetti – che prendono il nome di *sprite*– per arrivare ad elaborare storie interattive, giochi e animazioni. Una volta selezionato l'oggetto, ad esso si possono associare blocchi di codice. Questi ultimi sono suddivisi per categoria, ad



esempio movimento, aspetto, suono e così via.

Nell'immagine sottostante è possibile visualizzare

l'interfaccia di Scratch: **a sinistra** le categorie con i blocchi, **a destra** la sezione relativa agli *sprite* e al **centro** i blocchi selezionati che

andranno a formare il codice di programmazione finale.

